

Designstudenter skapar lärande spel till elever

Tanken föddes redan i våras.

Nu står det klart att Roligt Lärande Sverige AB och Designhögskolan i Umeå, kommer att leda ett projekt tillsammans i Designhögskolans regi där studenterna ska få skapa underhållande och lärande spel riktat mot låg- och mellanstadieelever.

- Vi är stolta och väldigt hedrade över att ha fått förfrågan. Designhögskolans utbildningar rankas bland världens främsta, så vi ser med stor spänning och tillförsikt fram emot att dra igång detta projekt, säger Andreas Bäckman, marknadsansvarig hos Roligt Lärande Sverige AB.

Officiellt inleds projektet fredag den 28 september, men redan tidigare under veckan kommer studenterna att få börja botanisera i olika spelmekaniker. Dessutom är även ett besök hos WorldofBoardGames.com inplanerat, en av Sveriges ledande brädspelsbutiker som har sin enda fysiska butik just i Umeå.

Oscar Björk, som är lärare i industridesign på Designhögskolan och den person som sådde fröet till samarbetet, har stora förväntningar på projektet:

- En stor drivkraft från Designhögskolan är att jobba med relevanta projekt och problem för att bidra till samhället. Tanken att få arbeta med barns lärande och utbildning känns då helt rätt. Vi hoppas på att studenterna kommer få en härlig utmaning i att för låg- och mellanstadieelever försöka hitta spännande vägar att förmedla viktiga ämnen och kunskap på. Detta kommer att bli ett jätteroligt projekt där stora lärdomar kan göras.

Varför valde ni att kontakta just Roligt Lärande Sverige AB som samarbetspartner till detta projekt?

- Efter att ha hört talas om Roligt Lärande och deras verksamhet väcktes samarbetstankar direkt. Det speciella uppdraget de tagit på sig när det gäller att förmedla relevant kunskap genom spel lät både samhällsnyttigt och väldigt roligt, säger Oscar Björk.

Studentgrupperna kommer att få välja mellan olika case kopplade till läroplanen, som Roligt Lärande Sverige AB satt ihop. Företaget kommer även att finnas med i processen och bland annat ge kontinuerlig feedback. Dessutom kommer elever från Östermalmsskolan i Umeå att få agera speltestare under processens gång.

- Det kommer att bli intensiva och intressanta veckor framöver. Förhoppningsvis kan detta samarbete leda till att vi bidrar med något som både stimulerar och underlättar barns möjligheter till ytterligare kunskapsinhämtning, säger Andreas Bäckman.

Kontaktuppgifter:

Oscar Björk, lärare i industridesign, Designhögskolan i Umeå
070-643 86 44, oscar.bjork@umu.se

Andreas Bäckman, styrelseordförande/marknadsansvarig, Roligt Lärande Sverige AB
073-050 80 64, andreas.backman@roligtlarande.se

Hemsida: <https://roligtlarande.se/>